



|                          |  |        |        |         |             |
|--------------------------|--|--------|--------|---------|-------------|
| Nom                      | « H »                                    |        |        |         |             |
| Origine                  | Cadwallon                                | Espèce | Humain | Culture | Ville Haute |
| Métiers                  | Moine Guerrier 4 Féal de la Souffrance 2 |        | POT    | 7       |             |
| Don(s)                   | Féal 3, Ambidextre                       |        |        |         |             |
| Signe (s) particulier(s) | Incarné (Enchaînement 3, Piété)          |        |        |         |             |

|      |     |
|------|-----|
| TAI  | 3   |
| MOU  | 4   |
| PUI  | 3D6 |
| PEUR | -   |
| DEF  | 3   |
| MAI  | 3   |

| Talents |    |  |
|---------|----|--|
| Har     | +2 | Endurer 2, Intimider 4, Trancher 4, Censurer 3, Charger 3, Endurer 1, Détruire 5 |
| Adr     | +2 | Feindre 2,   |
| Ele     | +3 | Se Fendre 2, Fanatiser 2, Parer 4, Riposter 1                                    |
| Opp     | +2 | Altérer 4  |
| Sub     | +5 | Identifier 2   |
| Dis     | +2 | Commander 2  |

| Points de Vie |        |
|---------------|--------|
| IN            | □□□    |
| BL            | -1 □□□ |
| BG            | -2 □□□ |
| BC            | -3 □□□ |
| INC           | -4 □□□ |

Sonné

Vêtements  
Dague  
Main Gauche  
Ecrin de gemmes  
Poison Tari  
Codex de « H »  
Chapelet

| Possessions                                 |  |
|---|--|
| Renforcé 3 Kg                               |  |
| Pui +1                                      |  |
| Pui +0 Mod. Par +1                          |  |
| 2 Immortelle principe mineur Rés 8          |  |
| 1 utilisation 1 <sup>er</sup> coup de dague |  |
| Codex de « H »                              |  |
| « Nombre de mystères entourent ce dernier » |  |

| Savoirs          |  |
|------------------|--|
| Culte            |  |
| Souffrance 5     |  |
| Culture VB 2     |  |
| Culte Félicité 1 |  |
|                  |  |
|                  |  |
|                  |  |
|                  |  |

| Protection |   |     |   |
|------------|---|-----|---|
| Pro        | 1 | Mod | 0 |

Elixir 10/7

RÉSERVE DE RÉACTION

« H » de son vrai nom Halladj bien que d'origine Cadwë à la 1<sup>ère</sup> génération possède un fort ascendant Dirz, peuple dont il est issu. Ne reconnaissant pas Arh-Tolth comme le Dieu Dirz et encore moins celui des hommes. Il trouva à Cadwallon et dans le culte de la Souffrance, ce qu'il cherchait. Car pour « H », la douleur est plus qu'une sensation, plus encore qu'un état d'esprit, elle est l'aboutissement de ceux qui cherchent la vérité. « H » s'évertue à faire souffrir et à souffrir dans la recherche de vérité, l'épreuve qu'il s'inflige l'approchant chaque jour de la véracité de ses dires ou de la folie. Mais « H » est devenu trop extrême ses derniers temps, ses pratiques perverses, entrecoupées de débauches bondages, d'automutilation, parfois orgiaques l'ont mis au ban de la société. Devenu trop marginal « H » s'est entouré d'une cohorte de fanatiques et de fidèles. La secte est bien déterminée à faire voir la vérité coûte que coûte au Cadwë puis au reste du monde. Sa propre mort causé par la souffrance lui apportera une fraction de son Elixir et le guidera vers sa seconde incarnation.

Sorts :

Litanie de la souffrance : Reflux de la douleur, Vol d'Âme, Invocation d'Ira Tenebræ, Royaume des aveugles, Bannissement Union, Autorité religieuse, Usure surnaturelle, Sursis miraculeux

